Escape game : Sauvons les enfants perdus ! CM1-CM2

Enigme 1:

Il s'agit de trouver toutes les écritures correctes du nombre surligné :

2,57	$2 + \frac{5}{10} + \frac{7}{100}$	257 100	257 10	$2 + \frac{57}{100}$	ll y a 3
					écritures
1	0,5	0,5 X 10	3	1	II y a 2
2	0,5	0,5 X 10	6	4	écritures
231 ⁴⁸	23 1 ⁴ 1 ⁸	23,048	0,5	23048	II y a 3
25 T 1000	$25 + \frac{100}{100} + \frac{1000}{1000}$	23,040	0,5	1000	écritures

On note que les couleurs présentes sur le cadenas sont : JAUNE-ROUGE-VERT Le code est donc : 233

Enigme 2

Pour résoudre cette énigme, il faut chercher des indices sur la plage, page suivante.

Voici les indices (cachés dans le paysage) :

On constate donc que



Calcul à faire :

$$(10-4) \times 6 + 3\times 10 = 6\times 6 + 3\times 10$$

= 36 + 30
= 66

Erreur possible : les propriétés des opérations, les parenthèses.

Enigme 3

J'ai imaginé un alphabet secret. Voici comment j'ai écrit les mots suivants :

FEE; CROCODILE; BATEAU; PIRATES; ILE; CAPITAINE; WENDY; GRAND Attention, ils ne sont pas écrits dans l'ordre.

Pour résoudre cette énigme, on compte le nombre de lettres des mots, et on part de FEE: 3 lettres, dont 2 semblables; puis on trouve petit à petit les équivalences.

















On obtient:

Α	В	С	D	E	F	G	I	L	N
*	\odot	W.	H	0	*	>	9		•
0	Р	R	S	Т	U	W	Υ		
(A)			☆	*	66	⇔	•		

Puis on peut décoder le message ci-dessous :

















Message codé : Les enfants sont dans la grotte des pirates.

Enigme 4

Associe par 2 les nombres dont la somme est 10. Quel est le nombre qui reste ? Solution : \bigcirc = zones où cliquer

2,7	3	2	2,4	<mark>4,5</mark>	<mark>1,8</mark>
2,8	2,5	2,8	1,5	2,6	1,1
3	1,7	3	2,2	0,8	3
0,2	5,2	1,1	3,7	3,2	0,7
1,5	3	0,6	0,1	3,4	2
3	2,5	3,1	1,7	1,7	<mark>2,9</mark>

Enigme 5

Pour ouvrir un coffre fort, vous devez trouver les trois chiffres du code...

- aucun chiffre correct
- 2 un seul chiffre correct - mal placé
- un seul chiffre correct bien placé 5 6
- un seul chiffre correct bien placé
- un seul chiffre correct mal placé

Solution:

Ligne 1: On sait donc qu'il n'y a pas les chiffres 1 2 3.

Ligne 2 : seul le 6 fait partie du code, pas en 1° position.

Ligne 3 : un seul chiffre. C'est donc forcément le 6, puisqu'on sait qu'il fait partie du code. Il sera en 3° position.

Ligne 4 : 7 est correct et bien placé (puisqu'on sait que 4 et 5 ne font pas partie du code). Il sera en 1° position.

Ligne 5 : 8 est le chiffre correct. Il est mal placé car il doit être en 2° position.

Le code correct est donc : 786

Aides individuelles pour les élèves

On peut distribuer les énigmes sur papier pour faciliter la recherche des élèves :

Enigme 1

2,57	$2 + \frac{5}{10} + \frac{7}{100}$	257 100	257 10	$2 + \frac{57}{100}$
1 2	0,5	0,5 X 10	$\frac{3}{6}$	1/4
$23 + \frac{48}{1000}$	$23 + \frac{4}{100} + \frac{8}{1000}$	23,048	0,5	23048 1000

Enigme 2

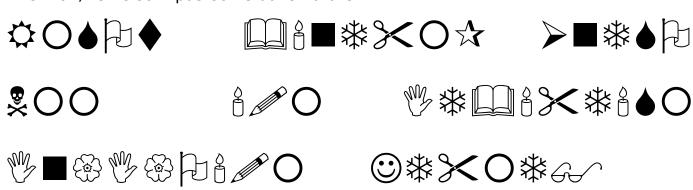


Indices:

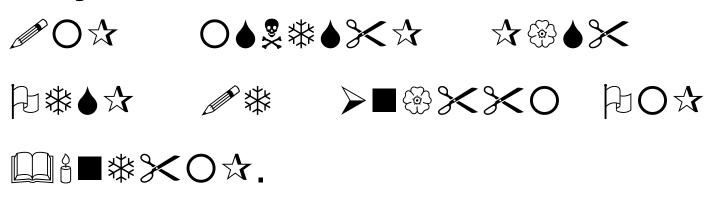
$$\$ \times 5 = 30$$

Enigme 3

J'ai imaginé un alphabet secret. Voici comment j'ai écrit les mots suivants : FEE ; CROCODILE ; BATEAU ; PIRATES ; ILE ; CAPITAINE ; WENDY ; GRAND Attention, ils ne sont pas écrits dans l'ordre.



Message à décoder :



Enigme 4:

2,7	3	2	2,4	4,5	1,8
2,8	2,5	2,8	1,5	2,6	1,1
3	1,7	3	2,2	0,8	3
0,2	5,2	1,1	3,7	3,2	0,7
1,5	3	0,6	0,1	3,4	2
3	2,5	3,1	1,7	1,7	2,9

Enigme 5:

Pour ouvrir un coffre fort, vous devez trouver les trois chiffres du code...

1 2 3 aucun chiffre correct

6 1 2 un seul chiffre correct – mal placé

4 5 6 un seul chiffre correct – bien placé

7 4 5 un seul chiffre correct – bien placé

2 1 8 un seul chiffre correct – mal placé